



Formation : Fusion 360

Durée : 5 jours (35h) **Lieu :** En nos locaux, intra-entreprise ou à distance

Niveau : Initiation

Objectifs : A l'issue de la formation, le stagiaire est capable de maîtriser les fonctions essentielles à la création de pièces et d'ensembles, jusqu'à la réalisation des mises en plans

Public visé : Ingénieurs, dessinateurs projeteurs en mécanique

Modalités : 2 personnes minimum – 5 maximum
Pré-requis : Connaissances de l'environnement Windows

Evaluation : Test d'évaluation des acquis.

Validation : Attestation individuelle de formation

Formation dispensée par un expert « métier » certifié ACP Autodesk Certified Professional permettant l'acquisition de savoirs opérationnels

Pédagogie : Gestion innovante des apprentissages grâce à notre plateforme e-learning Moodle (tests, supports de cours et exercices en ligne, wiki collaboratifs...)

Vous êtes en situation de handicap ? Contacter la référente handicap Mme Savary au 06 15 57 55 42



Jour 1

☐ Présentation

- Introduction à la CAO
- Introduction à Fusion
- Travail dans le cloud et Data panel
- Format de fichier
- Présentation des différents modules
- Détails de l'interface graphique
- Gestion du zoom et de l'affichage en 3D

☐ Esquisse 2D

- Présentation des esquisses
- Outils de dessin et création d'esquisse
- Mise en place des côtes et modification de l'esquisse
- Contraintes géométriques
- Notions de paramétrage
- Fonctions de modification d'esquisse
- Réalisation de pièces à partir d'esquisses différentes

Jour 2

☐ Prise en main création de pièces

- Gestion du navigateur d'une pièce
- Fonction de création
- Principe de multi body et opérations booléennes

- Utilisation des surfaces comme support d'esquisse
- Mesure
- Modification directe

☐ Fonctions de modification de pièces

- Fonctions de modification
- Réseaux
- Point, axe et plan de construction
- Propriétés mécaniques
- Apparences

Jour 3

☐ Création d'assemblages

- Gestion du navigateur d'un assemblage
- Créer des composants
- Créer des sous-ensembles
- Insérer des pièces dans un ensemble

☐ Gérer des assemblages

- Pièces bloquées
- Mise en place des contraintes de montage
- Réseau, copie et symétrie dans l'assemblage
- Limite de liaisons
- Position
- Animation du mouvement

- Détection d'interférences

Jour 4

☐ Mises en plan

- Création de vues 2D
- Vues supplémentaires
- Annotation de dessin 2D
- Fonction de repère et de nomenclature 2D
- Style 2D
- Impressions

☐ Outil forme

- Créer des formes de base simple
- Créer des formes de base complexe
- Modifier
- Convertir

Jour 5

☐ Rendu

- Paramétrer une scène
- Gérer les éclairages
- Définir les textures
- Lancer un rendu

☐ Perfectionnement (à la demande en fonction du temps restant)

- Utilisation de l'outil forme
- Surfacique
- Tôlerie
- Rendu
- Animation
- Travail collaboratif
- Simulation

☐ Test de validation des acquis

- QCM de 10 questions répondant aux objectifs de départ
- Obtenir minimum 7 bonnes réponses sur 10
- Durée : 30 minutes

Débriefing

Questionnaire de satisfaction